

# Comitato volontario “Verdeta”

## Presentazione del candidato

### Gustavo Cevolani

Gustavo Cevolani è nato nel 1977 a Vignola e vive da sempre a Spilamberto. È sposato dal 2007 e ha tre figli.

Ha studiato al Liceo Tassoni di Modena e si è laureato in Filosofia, con lode, all’Università di Bologna nel 2001. Presso lo stesso ateneo ha ottenuto, dopo un periodo di studio a Costanza in Germania, il Dottorato in Filosofia della Scienza nel 2005. Ha poi lavorato come ricercatore presso diverse università italiane ed estere. Dal 2017 è docente e ricercatore alla Scuola IMT Alti Studi Lucca, una delle sei “scuole di eccellenza” in Italia. Dal 2020 è Professore Associato in Logica e Filosofia della Scienza alla Scuola IMT e dirige il gruppo di ricerca MInD (Modelli, Inferenze e Decisioni<sup>1</sup>). Tiene corsi di dottorato su filosofia della scienza, ragionamento critico e neuroetica; su questi temi, ha pubblicato tre libri e diversi articoli su riviste specialistiche (in allegato un estratto del *curriculum* accademico; per una versione completa, si veda il suo sito personale<sup>2</sup>).

Fin dai primi anni, all’attività accademica di didattica e di ricerca ha affiancato diverse iniziative di carattere sociale e culturale in senso lato. Tali iniziative riguardano sia le attività, in qualità di docente universitario, di “terza missione”, cioè di trasferimento dei risultati della ricerca al pubblico e alla società fuori dall’università, sia attività, svolte a titolo personale, di volontariato e promozione della cultura soprattutto in ambito locale.

Fra le prime, si segnalano i numerosi interventi pubblici (conferenze, seminari, tavole rotonde) presso scuole, associazioni e istituzioni di vario genere (per esempio: Fondazione Luigi Einaudi, Istituto Bruno

---

<sup>1</sup> <https://momilab.imtlucca.it/research/mind>

<sup>2</sup> <http://www.gustavocevolani.it/PubsPDF/Cevolani-CV-en.pdf>

Leoni, Italia Nostra); a cui si aggiungono, più recentemente, le attività come vicedirettore del Game Science Research Center<sup>3</sup>, un centro dedicato alla diffusione della ricerca e della cultura sul tema del gioco. Un progetto del centro, svolto nel 2020 in collaborazione con i docenti dell'Istituto di Istruzione Superiore "A. Paradisi" di Vignola, ha coinvolto quasi 300 studenti in un gioco di sensibilizzazione ai temi della sicurezza informatica e della cultura digitale.

Per quanto riguarda le attività più direttamente rivolte al territorio, nel corso degli ultimi 25 anni ha animato diverse iniziative culturali e sociali, collaborando come volontario con varie associazioni spilambertesì, quali l'ANSPI (animazione dei gruppi giovanili in ambito parrocchiale), il Mercatino di Via Obici (gruppo di volontari per la promozione della solidarietà e della cultura) e l'Istituto Enciclopedico Settecani (un'associazione spontanea che si dedica alla diffusione della storia e della cultura locale). Dal 2015 è membro del Consiglio di Amministrazione della Scuola d'Infanzia "Maria Quartieri" di Spilamberto.

Si interessa di storia, economia, teoria politica e, come *hobby*, di fotografia, disegno, libri, informatica, tipografia digitale e giochi di ruolo.

Spilamberto, 8 marzo 2021

---

<sup>3</sup> <https://gamescience.imtlucca.it>